

Illégal

Voici le règlement qui concerne l'illégal.

- [Général](#)
- [Braquages](#)

☐☐☐ Général

Règlement Général:

image.png and or type unknown

ATTENTION :

Pour toute création de faction (orga, MC, gang), celle-ci devra obligatoirement passer par un dossier à envoyer au staff. Une fois le dossier accepté, l'achat de la faction vous sera offert.

Il est **obligatoire** de respecter les termes du lore, de votre RP ou de tout autre cadre établi dans le groupe. Tout manquement entraînera des **sanctions progressives** :

1. **Rappel à l'ordre.**
2. **sanction suivant les fait.**
3. **Dissolution du groupe.**

Merci de prendre ces règles au sérieux pour garantir une bonne expérience à tous.

- Lors d'un projet d'un groupe officiel ou si vous décidez de le quitter ,vous êtes dans l'obligation de wipe.
- Il est **interdit** d'entreprendre une action illégale 30 minutes avant une tempête (reboot) et 30 minutes après.
- **ALLIANCE INTERDITE** avec un groupe au statut hiérarchique égale au votre + Possibilité de mandater un groupe inferieur pour faire le sale boulot avec obligation de rémunération.

- **Interdiction** de braquer un agent des services publics en service dans l'unique but d'avoir un otage.
- Sur une scène de tir, il vous est **interdit** de remettre un gilet pare-balles si vous en avez déjà un sur vous.
- Toute arme sortie, peut engendrer une perte de celles-ci. (suivant les règles du règlement)
- Il est **interdit** de voler les **services public** en toutes circonstances.
- Sur un point de drogue, vous êtes **autorisé** à prendre 100 % de la cargaison si celle-ci vous appartient. De plus, vous vous exposez à une **mort RP** si vous vous faites attraper plusieurs fois (minimum 2) si celle-ci ne vous **appartient pas**.
- Le non respect du **mass RP** (quartier / QG / LSPD) peut vous exposer à une **mort RP**.
- Pour prendre les moyens de communications vous devez fouiller la personne et le dire oralement (par soucis de praticité)
- **Autorisé** de tirer en voiture en tant que conducteur. (**80km max en ville**)
- Le DriveBy est **autorisé** dans le but de provoquer pas de mettre coma. Vous n'avez le **droit** à un seul passage.
- La fuite à la nage vous expose à des **tirs sans sommations**.
- Lors d'une course poursuite, en aucun cas vous ne pouvez intervenir si celle-ci n'implique pas des gens de votre groupe directement.
- **Course poursuite** vous devez attendre **cinq minute** avant de prendre une direction que le véhicule de dernière ne peut pas suivre. (ex: offroad)

- Nombre d'entreprise par groupe : Max 2 (pour le moment 3)
- **Fear LSPD** vous êtes obliger de mesurer le pour et le contre avant d agir **exemple** pour une simple course poursuite on ne prend pas un flic en otage au risque de prendre une prise d otage sur agent de l'état plutôt que refus d obtempérer. Merci de garder une cohérence.
- **Mass rp LSPD** prendre en compte que un agent LSPD compte pour deux.
- Il est **interdit** de vendre n'importe quels points (drogue, braquage ou autre) contre de l'argent, ni même de les donner sans but. (Soyez créatifs)

" Indépendant "

- Limité a 5 Personnes sauf si projet d'évolution déposé au staff Arme :
- Armes automatique **interdite**.
- Armes lourdes **interdite**.

Les petites frappes

- Limité a 10 Personnes
- 2 armes automatique **maximum**
- Armes lourdes **interdite**.

Les Gangs de rue

- 20 Membres **Max**.
- En tant que membre de gang il vous est **interdit** d etres patron hormis LTD
- En tant que membre de gang il vous est **interdit** de travailler dans une entreprise si un autre gang y travaille déjà. (a vous de faire en sorte que cela change)
- Braquage cargaison entreprise : **autorisé** pour renfloué les LTD, 100 items maximum et une fois semaine toutes entreprise confondu.
- Silencieux interdit
- Sniper INTERDIT
- 2 armes lourdes MAX

Les MC

- 7 Armes lourdes MAX
- Sniper Interdit
- 15 Membres MAX

- Votre **priorité** est de faire tourner activement tous vos business revendiqués.

Les Organisations

- **ARME : UN sniper** est **autorisé** par Organisation.
- 15 Membres MAX

- Votre priorité est de faire tourner activement tous vos business revendiqués.

Règles sur la drogue

- **Interdiction** de posséder une maison proche d'un point de drogue.
- **Interdiction** de bloquer un point via des props.

□□□ Braquages

<!> Les différents braquages <!>

<i>Braquages</i>	CONDITIONS				
	Tps d'attente force de l'ordre	Nombre max Jour/Semaine	Otage minimum	Nombre de braqueurs	Véhicules LSPD max pour une voiture en C.P
ATM	x	3/jour	x	x	2
Superette	x/ 5 min dans le nord	3/jour	x	x	2
Cambrilage	x	x	x	x	2
Brings	x	2/jour	x	2	2
Fleeca	10 min.	2/jour	1	2	suivant négo
Beta	10 min.	1/3 jours	1	2	suivant négo
Bateau de drogue	x	1/jour	x	x	suivant négo
Armurerie	10 min.	1/3 jours	1	2	suivant négo
Yatch	x	1/3 jours	2	2	suivant négo
Artefact	x	1/3 jours	2	2	suivant négo
Pétrolière	10 min.	1/3 jours	2	2	suivant négo
Banque Paletto	10 min.	1/3 jours	x	3	suivant négo
Bijouterie	10 min.	1/semaine	2	5	suivant négo
Fast and furious	10 min.	1/semaine	2	3	suivant négo
Cargo	x	1/semaine	2	4	suivant négo
Banque Centrale	x	1/semaine	4	6	suivant négo
Règles supplémentaires :					
Banque centrale : Accessible seulement pendant les attaques de CAYO					

Pour les braquages sans otages minimum, un assaut est possible par les forces de l'ordre 15 minutes après leur arrivés, sauf pour les ATM et superette qui pourra être possible au bout de 3 minutes.

Braquage de citoyen :

- Afin de braquer un citoyen il est obligatoire d'avoir une raisons valable. **(LE FREELOOT RESTE INTERDIT)**
- Contre un otage, un maximum de **1500\$** peut être demandé **(sauf supérette)**

Tous les braquages:

- Vous devez **obligatoirement** attendre 30 minutes entre chaque petit braquage et 2 heures pour les plus gros (ça permet de garder une cohérence RP).
Au-delà de **15 minutes** de négociation l'assaut est **autorisé** par les forces de l'ordre si celle-ci ne donne aucun résultat.

- Lors d'un **convoi fédérale** ,un otage ne pourra être prit comme monnaie d'échange contre le prisonnier transféré .
- Pour toute attaque de **convoi de fonds, saisis LSPD** vous ne pouvez prendre que **50%** du montant total du convoi.

Pour tout **convoi de fond ou de destruction LSPD** , celui-ci sera attaquable seulement par le premier groupe qui a lancé l'action. (peu importe qui a gagner cette action légal ou illégal) cela dis vous pouvez contre attaquer les deux en même temps.

Braquage superette:

- Il est interdit de braquer une supérette et d'y revenir ensuite, peu importe la raison.
- À l'arrivée des forces de l'ordre, vous avez trois minutes pour quitter les lieux, sinon un assaut pourra être lancé (sauf en cas d'otage).