

# Règlement

- [Les bases](#)
- [Général](#)
- [Véhicules](#)
- [Entreprises](#)
  - [Général](#)
  - [LSPD/LSCS](#)
- [MortRP / Wipe](#)
- [Illégal](#)
  - [Général](#)
  - [Braquages](#)
- [Boutique](#)

# Les bases

Voici le règlement qui concerne les notions de base et lexique RP.

## LES TERMES DU ROLEPLAY

**HRP** → En dehors de votre personnage: Toutes les actions que vous effectuez en tant que joueur et non via votre personnage

**RP** → Dans la peau de votre personnage. Toutes les actions venant de votre personnage et de celui des autres joueurs.

**Fear RP** → Avoir peur en cas de scène dangereuse (fear = peur). Exemple : en étant braqué avec n'importe quelle arme, ou que vous êtes dépassé en nombre, vous devez coopérer. Si vous êtes entouré par plus nombreux que vous, ne chercher pas à lutter. Ne pas respecter consiste au No-Fear.

**No-Fear Police** → Action qui consiste à insulter la police gratuitement / ne pas avoir peur de l'autorité qu'ils représentent. Elle entre en compte lors des descentes, des contrôles, et lors d'interaction en général avec la police. Voler une arme de la police, braquer gratuitement un policier ou trainer autour d'une scène de police, et tout autre action sans raison valable et en n'acceptant pas les conséquences qui s'en suivent au niveau légal donner au staff le droit de ban 48h le joueur ou plus.

**No-Fear Gang / Orga / MC** → Action qui consiste à insulter / ne pas avoir peur d'un groupe représentant un Gang / Orga / Mc alors qu'ils sont plus nombreux, et/ou sur leur territoire/quartier.

**Mass-RP** → Prendre en compte que nous ne sommes seuls nul part, il y a des habitants partout en ville, tenir compte des citoyens, de la police et des gangs

*dans la ville, reconnaître les zones dangereuses et considérer qu'il y a des groupes de personnes présentes. Exemple: On ne braque pas dans un quartier / dans le comico etc...*

**Win-RP** → Chercher la victoire à tout prix.

**Free-Punch** → Frapper quelqu'un avec ses points ou un objet ou une arme de combat rapproché sans raison RP valable.

**Free - Kill** → Il s'agit de tuer une personne sans raison RP valable.

**Meta-gaming** → Utiliser des informations acquises de manière HRP par le biais de supports tels que Discord, Twitch (Streamhack, Streamstalk...), en vocal ou à l'écrit, est interdit et sanctionnable. De plus, tout ce qui est dit sur la radio doit être également entendu en jeu. Reconnaître quelqu'un de masqué est impossible

**Refus De Scène** → Il est interdit de refuser de jouer une scène. S'il y a un souci, merci de faire appel à un staff afin qu'il la regarde, cependant vous avez obligation de finir la scène.

**Revenge-Kill** → Le fait de chercher et de tuer la personne qui nous a tué juste avant.

**Raccourcis RP** → Il est Interdit de faire des raccourcis roleplay par rapport à des couleurs, des vêtements, des voitures (etc...)

**Chicken-Run** → Courir, faire des zigzag, sauter, se mettre à terre afin d'éviter des tirs.

**Pain RP** → Le Pain Rp est le fait de simuler une douleur par des bruits de douleurs, une démarche de blessé. Exemple: Avoir mal suite à un accident, vous n'êtes pas des surhommes. Ne pas respecter ceci consiste à du No-Pain.

**Power-Gaming** → Se servir d'un défaut technique du jeu à son avantage. Exemple : Le véhicule pas forcément endommagé après un accident à haute vitesse.

**Insultes en RP** → Prohibées en HRP, modérément acceptées en RP, tout en restant raisonnable et dans le caractère de votre personnage. Respectez la personne en face de vous qui est comme vous, un être humain derrière un écran, pas un robot. Des sanctions peuvent être mises en place pour ce genre d'actes, réfléchissez bien avant toute action de ce type

**Force-RP** → Obliger un joueur à faire une action qui le dérange HRP parlant.

**Car-Kill** → Le fait de tuer quelqu'un en l'écrasant avec un véhicule (Moto / Voiture / Camion / tout autre véhicule).

**Use Bug** → Consiste à utiliser un bug à son avantage (Argent / duplication / give / invincibilité etc...)

**Glitcher** → Ce terme désigne le fait traverser des murs ou des éléments de décors dans le but de rentrer ou de sortir dans des endroits inaccessibles. Exemple : s'en servir pour pouvoir sortir de cellules, etc...

**Cop-Bait** → Le fait de provoquer intentionnellement la police pour rien. De les mettre au défi juste pour rire. De les nargués pour partir en course poursuite ect.

**Fair-Play** → Il s'agit de respecter les autres et d'accepter la défaite. N'oubliez pas, que la personne en face de vous doit aussi prendre du plaisir sur la scène.

## **LEXIQUE RP**

**Unité-X** → Retours à l'hôpital.

**Tempête** → Serveur qui reboot.

**Maux de tête** → Crash du joueur.

**Avoir un Chewing-Gum** →Joueur qui se TP.

**Avoir une Go-Pro** → Enregistrer votre rp, être en live.

**Problème au yeux** → Souci d'affichage, problème de FPS.

**Faire la sieste** → Déco / Reco.

# ☐☐☐ Général

Voici le règlement général.

*Il est **obligatoire** d'indiquer votre **NOM** et **PRENOM RP** sur l'ensemble des Discord de NoLimit.(sous peine de sanction)*

*Il est **obligatoire** de donner son vrai nom au E.M.S.*

**Modification de FiveM** → Sont autorisés uniquement les packs graphiques réalistes et opti (sur validation d'un staff)

**Remboursement** → Tout remboursement se fait par ticket et uniquement si des preuves sont présentées.

**Scènes RP** → Il est obligatoire de terminer la scène en cours pour se présenter en BDA

**Noms RP** → Les noms de personnes ou personnages connus, jeux de mots, troll sont interdits

**Scènes à contenus sexuels** → Toutes les scènes à caractère sexuel sont interdites.

**Vocal / Radio en jeu/Discord** → **DOUBLE VOC INTERDIT.** (même staff en mode rp)

**Modificateur de voix & Soundboard** → Autorisé si cohérence sinon une sanction vous sera appliquée.

**Microphone** → L'usage d'un microphone est obligatoire, cependant pour les muets contactez le staff.

**Arrêt de scène** → Il vous est interdit d'arrêter une scène en cours sous n'importe quel prétexte, si vous débutez une action RP assurez vous de pouvoir la finir (même si le déroulement de celle-ci vous déplaît, qu'elle ne respecte pas les règles).

**Loot-Coma** → Le loot coma est interdit (sauf si vraiment no fear avérer)

**Discord Jobs/Factions** → Vous êtes dans l'obligation de donner la propriété du discord au créateur du serveur.

**Transition légal / illégal** → Dossier obligatoire, si vous occupez un poste des service publique.

**Unité X/APPEL EMS** → En cas de coma, si les EMS sont en service, il vous est interdit de faire appel vous-même, si un seul joueur est présent à côté de vous.

**Coma** → Les poings/armes blanches: Vous vous souvenez de la scène et de ce qui a amené à cette dernière au bout de 30 Minutes après réanimation.

Arme à feu: Vous vous souvenez partiellement de la scène et de ce qui a amené à cette dernière au bout de 24h minimum après la réanimation.

**En cas de PIT involontaire** → les forces de l'ordre sont dans l'obligation de laisser repartir la voiture.

**Points boutique** → Il est interdit de revendre des points boutique contre de l'argent en jeu, ou même IRL.

Strict **interdiction** d'évoquer le staff en scène RP ("la haut" "Washington" ETC...)

L'argent liquide sur soi est autorisé à hauteur de 2 000 dollars. Au-delà, vous vous exposez à la saisie de celui-ci.



# Véhicules

Voici le règlement qui concerne les véhicules.

**Il est interdit de voler des véhicules de service publique. (Sauf si cohérent pour une scène)**

**Il est interdit de loot les véhicules des service publique.**

**Il est interdit de conduire en portant une personne.**

**Afin de dissimuler sa plaque il est obligatoire d'utiliser un flipper.**

**Le off-road est **autorisé** uniquement avec des véhicules adaptés. **Attention**, nous sommes très pointilleux sur ce point.**

# ☐☐☐ Entreprises

Voici le règlement qui concerne les entreprises.

# ☐☐☐ Général

**Voici le règlement général qui concerne les entreprises.**

- Chaque entreprise de Farming/Mission doit être effectuée en tenue de service et véhicule de service
- Chaque entreprise se doit de fournir au **minimum un événement par mois.**
- Rentrer ou quitter une entreprise / un groupe dans le but de les faire couler ou de leur causer du tort est **interdit** (sauf sur demande par ticket)
- Autoriser de vendre son entreprise à condition que le prix de vente soit égal ou supérieur au prix d'achat.

## **Chef d'entreprise :**

- En tant que Chef d'entreprise, vous devez d'être actif et de faire vivre votre société. Si il y a inactivité [non justifiée] de 5 jours ou plus de votre part, l'entreprise s'expose à des sanctions par l'Etat ou le staff jusqu'à sa possible remise sur le marché.
- Interdit de se servir dans le coffre de l'entreprise à des fins personnelles.
- Le favoritisme est strictement interdit
- Pour l'achat de celle-ci, vous êtes dans l'obligation d'avoir au minimum la moitié de son prix en apport personnel.

***Le non respect de c'est règles peut être sanctionné par un wipe général***

## **Employé(e)s :**

- Vous êtes dans l'**obligation** d'établir **une facture** pour chaque transaction. (Travail non déclaré **interdit** sous peine de sanction).

## **Gouvernement :**

### **. RP Ripoux autorisé sous dossier (Hors Gouverneur/Juge)**

***Toute grosse décision doit être validé par le staff (Ticket Discord)***

- L'organisation et la collecte des taxes, la bonne gestion fiscale des entreprises, ainsi que leur activité est géré par le gouvernement. à hauteur de 20% maximum.
  - En cas de non respect des points précédents par les entreprises, ces dernières s'exposent à des sanctions (Amendes, Retrait d'entreprise).

## **Mécanos :**

- **Obligation** de **retirer** votre service en dehors de votre activité.
- Tout dépannage d'un véhicule non roulant doit être ramener au garage afin d'être réparé.
- **Interdiction** de se faire des customs à soi même ou à un ami **gratuitement**. Toute personne voulant une custom est dans l'obligation de la payer.

## E.M.S. :

### ***Vous pouvez faire de l'illégal en EMS sous validation auprès du staff***

- **Scène de réanimation / soins médicaux** → Une scène de réanimation doit obligatoirement ce terminer à l'hôpital

## Avocat

- Dossier **obligatoire** pour faire de l'illégal

## Mosley

- Il vous est **interdit** de restituer un véhicule saisi par la police avant la fin du délai prescrit. ( même à vous même ou votre groupe )

## Armurerie

- **Interdiction** d'embaucher quelqu'un de l'illégal.

Vous êtes dans l'**obligation** de demander le **PPA** pour toutes transaction liée à votre métier. (**sous peine de perdre l'entreprise et d'être sanctionné**)

## Discord entreprise

L'accès civil doit se limiter aux demandes de rendez-vous et aux demandes de rendez-vous pour le recrutement. Tout autre chanel est strictement **interdit**.



# ☐☐☐ LSPD/LSCS

Voici le règlement qui concerne le LSPD/LSCS.

## **L.S.P.D.**

### ***Le RP Ripou est autorisé sous dossier.***

**T.I.G.** → TIG : 300 TIG Maximum. Et applicable selon la situation. ( une TIG est égale à 200 dollars. ) Il est **interdit** d'infliger une amende à un prévenu s'il n'a pas les moyens de la payer. (Si le joueur a été fair-play, merci de l'être également et de réduire les TIG)

***La lecture des droits Miranda doit se faire avant la mise en cellule.***

**Vice de procédure** → ***S'il y a un vice de procédure, le prévenu se verra remettre uniquement ses affaires légales.***

***En aucun cas un agent des force de l ordre tire en premier a l arme létal.***

**Descente** → ***Toute descente dans des lieux dit chauds (quartier, zone d'illégal ou sensible, etc) se doit de compter au minimum un effectif de 5 policiers dont un haut gradé. (demande au staff obligatoire)***

***Pour organiser une descente sur un point de drogue, il vous faut être un minimum de 3 agents. Aucune demande n'est à effectuer auprès du staff.***

***Il est **interdit** d'utiliser ses armes de service en étant hors service. (sauf ripou)***

***Les armes lourdes doivent **obligatoirement** être déposées dans les casiers.***

***Toute arme saisie doit **obligatoirement** être déposée dans les saisies.***

**Point de drogue** → Il est **interdit** à la LSPD de chercher directement les points de drogues.

Il est **interdit** de vendre une arme LSPD ou des saisies sous peine d'un ban permanent.

La fouille est autorisée dans les cas suivants:

- Le suspect monte dans un véhicule de police
- Le suspect dissimule son visage
- Le suspect porte un holster plein
- Le suspect est menaçant / Récalcitrant.
- Le suspect part en courant à la vue de la police.

**Comportement de conduite** : Si vous n'êtes pas en intervention, vous devez rouler en respectant le code de la route.

L'utilisation des sirènes est seulement autorisée en cas d'intervention. D'ailleurs, elles sont obligatoires.

Lors d'une course-poursuite, si vous êtes victime d'un gros manque de **fair-play** (off-road abusif, accident sans *pain RP*, etc.), vous êtes autorisé à effectuer un **PIT directement (PIT RP)**.

Il est **interdit** d'effectuer un job intérim entre 20h et 2h.

Il est **obligatoire** d'effectuer trois sommations avant d'ouvrir le feu, sauf en cas de danger imminent. Le fait de dire « Arrêtez-vous » est considéré comme une sommation.

Il est **interdit** d'être en service tout en étant AFK.

## **Braquages/Poursuites**

Simple CP 2 véhicules **maximum** par véhicule

Pour les mêmes faits, la fouille de la boîte à gang est **interdite**.

*Lors d'une scène (braquage ou autres) si les assaillants ne vous présente pas les otages **au bout de 5 min**, vous avez le droit de lancer l'assaut.*

*Lors d'une CP, si vous faites un accident il vous est **interdit** de revenir dessus (cela est considéré comme un retour scène).*

***Convoi Fédéral** → Vous êtes dans l'obligation de faire une annonce 30 minutes minimum avant le départ, et une deuxième au départ.*

*- **Autorisation** de Pit au bout de 20 Min (si la cp est propre continuer la le plus longtemps possible).*

*Tout convoi de destruction doit être annoncé 2 jours à l'avance au minimum.*

Lors d'une course-poursuite, s'il y a un PIT involontaire, merci d'être **fair-play** et de laisser repartir l'autre voiture, ainsi que de réparer si besoin.

# ☐☐☐MortRP / Wipe

Voici le règlement qui concerne les MortRP et Wipe.

## Points importants:

- Interdit de créer un personnage similaire au précédent.
- Il est **interdit** de donner ses biens en vue de son wipe.
- Interdit de demander le wipe de votre personnage si vous avez une enquête a votre encontre en cours ou votre compte bancaire négatif
- Après une absence prolongé, un wipe sans dossier est possible sous demande au staff.

# Illégal

Voici le règlement qui concerne l'illégal.

Ilégal

# Général

## Règlement Général:

image.png and or type unknown

### ATTENTION :

**Pour toute création de faction (orga, MC, gang), celle-ci devra obligatoirement passer par un dossier à envoyer au staff. Une fois le dossier accepté, l'achat de la faction vous sera offert.**

Il est **obligatoire** de respecter les termes du lore, de votre RP ou de tout autre cadre établi dans le groupe. Tout manquement entraînera des **sanctions progressives** :

1. **Rappel à l'ordre.**
2. **sanction suivant les fait.**
3. **Dissolution du groupe.**

**Merci de prendre ces règles au sérieux pour garantir une bonne expérience à tous.**

- Lors d'un projet d'un groupe officiel ou si vous décidez de le quitter ,vous êtes dans l'obligation de wipe.
- Il est **interdit** d'entreprendre une action illégale 30 minutes avant une tempête (reboot) et 30 minutes après.
- **ALLIANCE INTERDITE** avec un groupe au statut hiérarchique égale au votre + Possibilité de mandater un groupe inferieur pour faire le sale boulot avec obligation de rémunération.

- **Interdiction** de braquer un agent des services publics en service dans l'unique but d'avoir un otage.
- Sur une scène de tir, il vous est **interdit** de remettre un gilet pare-balles si vous en avez déjà un sur vous.
- Toute armes sorties, peut engendré une perte de celles-ci. (suivant les règles du règlement )
- Il est **interdit** de voler les **services public** en toutes circonstances.
- Sur un point de drogue, vous êtes **autorisé** à prendre 100 % de la cargaison si celle-ci vous appartient. De plus, vous vous exposez à une **mort RP** si vous vous faites attraper plusieurs fois (minimum 2) si celle-ci ne vous **appartient pas**.
- Le non respect du **mass RP** (quartier / QG / LSPD ) peut vous exposez a une **mort RP**.
- Pour prendre les moyens de communications vous devrez fouillez la personne et le dire oralement (par soucis de praticité)
- **Autorisé** de tirer en voiture en tant que conducteur. (**80km max en ville**)
- Le DriveBy est **autorisé** dans le but de provoquer pas de mettre coma. Vous n avez le **droit** a un seul passage.
- La fuite à la nage vous expose à des **tirs sans sommations**.
- Lors d'une course poursuite, en aucun cas vous ne pouvez intervenir si celle-ci n'implique pas des gens de votre groupe directement.
- **Course poursuite** vous devez attendre **cinq minute** avant de prendre une direction que le vehicule de derniere ne peut pas suivre. ( ex: offroad )

- Nombre d'entreprise par groupe : Max 2 (pour le moment 3)
- **Fear LSPD** vous êtes obliger de mesurer le pour et le contre avant d agir **exemple** pour une simple course poursuite on ne prend pas un flic en otage au risque de prendre une prise d otage sur agent de l'état plutôt que refus d obtempérer. Merci de garder une cohérence.
- **Mass rp LSPD** prendre en compte que un agent LSPD compte pour deux.
- Il est **interdit** de vendre n'importe quels points (drogue, braquage ou autre) contre de l'argent, ni même de les donner sans but. (Soyez créatifs)

## **" Indépendant "**

- Limité a 5 Personnes sauf si projet d'évolution déposé au staff Arme :
- Armes automatique **interdite**.
- Armes lourdes **interdite**.

## **Les petites frappes**

- Limité a 10 Personnes
- 2 armes automatique **maximum**
- Armes lourdes **interdite**.

## **Les Gangs de rue**

- 20 Membres **Max**.
- En tant que membre de gang il vous est **interdit** d etres patron hormis LTD
- En tant que membre de gang il vous est **interdit** de travailler dans une entreprise si un autre gang y travaille déjà. ( a vous de faire en sorte que cela change )
- Braquage cargaison entreprise : **autorisé** pour renfloué les LTD, 100 items maximum et une fois semaine toutes entreprise confondu.
- Silencieux interdit
- Sniper INTERDIT
- 2 armes lourdes MAX

## **Les MC**

- 7 Armes lourdes MAX
- Sniper Interdit
- 15 Membres MAX
  
- Votre **priorité** est de faire tourner activement tous vos business revendiqués.

## ***Les Organisations***

- **ARME : UN sniper** est **autorisé** par Organisation.
- 15 Membres MAX
  
- Votre priorité est de faire tourner activement tous vos business revendiqués.

## ***Règles sur la drogue***

- **Interdiction** de posséder une maison proche d'un point de drogue.
- **Interdiction** de bloquer un point via des props.

# Braquages

## <!> Les différents braquages <!>

	CONDITIONS				
	Tps d'attente force de l'ordre	Nombre max Jour/Semaine	Otage minimum	Nombre de braqueurs	Véhicules LSPD max pour une voiture en C.P
<b>Braquages</b>					
<b>ATM</b>	x	3/jour	x	x	2
<b>Superette</b>	x/ 5 min dans le nord	3/jour	x	x	2
<b>Cambrilage</b>	x	x	x	x	2
<b>Brings</b>	x	2/jour	x	2	2
<b>Fleeca</b>	10 min.	2/jour	1	2	suivant négo
<b>Beta</b>	10 min.	1/3 jours	1	2	suivant négo
<b>Bateau de drogue</b>	x	1/jour	x	x	suivant négo
<b>Armurerie</b>	10 min.	1/3 jours	1	2	suivant négo
<b>Yatch</b>	x	1/3 jours	2	2	suivant négo
<b>Artefact</b>	x	1/3 jours	2	2	suivant négo
<b>Pétrolière</b>	10 min.	1/3 jours	2	2	suivant négo
<b>Banque Paleta</b>	10 min.	1/3 jours	x	3	suivant négo
<b>Bijouterie</b>	10 min.	1/semaine	2	5	suivant négo
<b>Fast and furious</b>	10 min.	1/semaine	2	3	suivant négo
<b>Cargo</b>	x	1/semaine	2	4	suivant négo
<b>Banque Centrale</b>	x	1/semaine	4	6	suivant négo
<b>Règles supplémentaires :</b>					
Banque centrale : Accessible seulement pendant les attaques de CAYO					

Pour les braquages sans otages minimum, un assaut est possible par les forces de l'ordre 15 minutes après leur arrivés, sauf pour les ATM et superette qui pourra être possible au bout de 3 minutes.

### Braquage de citoyen :

- Afin de braquer un citoyen il est obligatoire d'avoir une raisons valable. (**LE FREELOOT RESTE INTERDIT**)
- Contre un otage, un maximum de **1500\$** peut être demandé (**sauf superette**)

### Tous les braquages:

- Vous devez **obligatoirement** attendre 30 minutes entre chaque petit braquage et 2 heures pour les plus gros (ça permet de garder une cohérence RP).  
Au-delà de **15 minutes** de négociation l'assaut est **autorisé** par les forces de l'ordre si

celle-ci ne donne aucun résultat.

- Lors d'un **convoi fédérale**, un otage ne pourra être prit comme monnaie d'échange contre le prisonnier transféré .
- Pour toute attaque de **convoi de fonds, saisis LSPD** vous ne pouvez prendre que **50%** du montant total du convoi.

Pour tout **convoi de fond ou de destruction LSPD**, celui-ci sera attaquable seulement par le premier groupe qui a lancé l'action. (peu importe qui a gagné cette action légal ou illégal) cela dis vous pouvez contre attaquer les deux en même temps.

### **Braquage superette:**

- Il est interdit de braquer une superette et d'y revenir ensuite, peu importe la raison.
- À l'arrivée des forces de l'ordre, vous avez trois minutes pour quitter les lieux, sinon un assaut pourra être lancé (sauf en cas d'otage).

# · Boutique

Voici le règlement boutique.

Lorsque vous effectuez un achat, **vous êtes le seul et unique** responsable des informations communiquées. Le fait d'acheter sur la boutique ne vous donne en aucun cas un avantage ou passe droit pour quoi que ce soit concernant le serveur, un ticket ou un report.

Les articles achetés dans la boutique ne peuvent être revendus, échangés ou donnés après l'achat.

**Aucun remboursement** n'est effectué pour les achats dans la boutique. Sauf, en cas de problèmes de notre part, une preuve vous sera demandée.

Ouvrir un litige concernant un achat dans la boutique entraînera un bannissement permanent du serveur et du Discord.