

Règlement

- [Les bases](#)
- [Général](#)
- [Véhicules](#)
- [Entreprises](#)
 - [Général](#)
 - [LSPD/BCSO](#)
- [MortRP / Wipe](#)
- [Illégal](#)
 - [Général](#)
 - [Braquages](#)
- [Boutique](#)

Les bases

Voici le règlement qui concerne les notions de base et lexique RP.

LES TERMES DU ROLEPLAY

HRP → En dehors de votre personnage : toutes les actions que vous effectuez en tant que joueur et non via votre personnage.

RP → Dans la peau de votre personnage. Toutes les actions venant de votre personnage et de celui des autres joueurs.

Fear RP → Avoir peur en cas de scène dangereuse (fear = peur). Exemple : en étant braqué avec n'importe quelle arme, ou que vous êtes dépassé en nombre, vous devez coopérer. Si vous êtes entouré par un plus grand nombre de personnes, ne cherchez pas à lutter. Ne pas respecter ceci consiste au No-Fear.

No-Fear Police → Action qui consiste à insulter la police gratuitement / ne pas avoir peur de l'autorité qu'ils représentent. Elle entre en compte lors des descentes, des contrôles et lors d'interactions en général avec la police. Voler une arme de la police, braquer gratuitement un policier ou traîner autour d'une scène de police, et toute autre action sans raison valable et en n'acceptant pas les conséquences qui s'ensuivent au niveau légal, donnent au staff le droit de bannir 48 h le joueur ou plus.

No-Fear Gang / Orga / MC → Action qui consiste à insulter / ne pas avoir peur d'un groupe représentant un Gang / Orga / MC alors qu'ils sont plus nombreux, et/ou sur leur territoire/quartier.

Mass-RP → Prendre en compte que nous ne sommes seuls nulle part, il y a des habitants partout en ville, tenir compte des citoyens, de la police et des gangs dans la ville, reconnaître les zones dangereuses et considérer qu'il y a des groupes de personnes

présentes. Exemple : on ne braque pas dans un quartier / dans le comico, etc.

Win-RP → Chercher la victoire à tout prix.

Free-Punch → Frapper quelqu'un avec ses poings ou un objet ou une arme de combat rapproché sans raison RP valable.

Free - Kill → Il s'agit de tuer une personne sans raison RP valable.

Meta-gaming → Utiliser des informations acquises de manière HRP par le biais de supports tels que Discord, Twitch (Streamhack, Streamstalk...), en vocal ou à l'écrit, est interdit et sanctionnable. De plus, tout ce qui est dit sur la radio doit être également entendu en jeu. Reconnaître quelqu'un de masqué est impossible.

Refus De Scène → Il est interdit de refuser de jouer une scène. S'il y a un souci, merci de faire appel à un staff afin qu'il la regarde. Cependant, vous avez obligation de finir la scène.

Revenge-Kill → Le fait de chercher et de tuer la personne qui nous a tué juste avant.

Raccourcis RP → Il est interdit de faire des raccourcis roleplay par rapport à des couleurs, des vêtements, des voitures, etc.

Chicken-Run → Courir, faire des zigzags, sauter, se mettre à terre afin d'éviter des tirs ou autres.

Pain RP → Le Pain RP est le fait de simuler une douleur par des bruits de douleur, une démarche de blessé. Exemple : avoir mal suite à un accident, vous n'êtes pas des surhommes. Ne pas respecter ceci consiste à du No-Pain.

Power-Gaming → Le fait de réaliser une action irréaliste ou impossible à faire dans la vraie vie en RP.

Insultes en RP → Prohibées en HRP, modérément acceptées en RP, tout en restant raisonnable et dans le caractère de votre personnage. Respectez la personne en face de

vous qui est, comme vous, un être humain derrière un écran, pas un robot. Des sanctions peuvent être mises en place pour ce genre d'actes, réfléchissez bien avant toute action de ce type.

Force-RP → Si lors d'une scène vous décidez d'obliger un ou plusieurs joueurs avec qui vous échangez à aller dans votre sens, il s'agit de Force-RP ; vous devez toujours laisser plusieurs possibilités de réaction au joueur en face et lui permettre de conserver le contrôle de son personnage.

Car-Kill → Le fait de tuer quelqu'un en l'écrasant avec un véhicule (moto / voiture / camion / tout autre véhicule).

Use Bug → Consiste à utiliser un bug à son avantage argent / duplication / give / invincibilité, etc.

Glitcher → Ce terme désigne le fait de traverser des murs ou des éléments de décor dans le but de rentrer ou de sortir d'endroits inaccessibles. Exemple : s'en servir pour pouvoir sortir de cellules, etc.

Cop-Bait → Le fait de provoquer intentionnellement la police pour rien. De les mettre au défi juste pour rire. De les narguer pour partir en course-poursuite, etc.

Fair-Play → Il s'agit de respecter les autres et d'accepter la défaite. N'oubliez pas que la personne en face de vous doit aussi prendre du plaisir sur la scène.

LEXIQUE RP

Unité-X → Retour à l'hôpital.

Tempête → Serveur qui reboot.

Maux de tête → Crash du joueur.

Avoir un Chewing-Gum → Joueur qui se TP.

Avoir une Go-Pro → Enregistrer votre RP, être en live.

Problème aux yeux → Souci d'affichage, problème de FPS.

Faire la sieste → Déco / Reco.

☐☐☐ Général

Voici le règlement général.

Il est obligatoire d'indiquer votre nom et prénom RP sur l'ensemble des Discord de NoLimit.

Il est obligatoire de donner son vrai nom aux E.M.S.

Modification de FiveM → Sont autorisés uniquement les packs graphiques qui n'apportent aucun avantage.

Tout remboursement se fait par ticket et uniquement si des preuves sont présentées.

Il est obligatoire de terminer la scène en cours pour se présenter en BDA.

Les noms de personnes ou personnages connus, les jeux de mots et les trolls sont interdits.

Toutes les scènes à caractère sexuel sont interdites.

Vocal / Radio en jeu / Discord → DOUBLE VOC INTERDIT.

Modificateur de voix & Soundboard sont autorisés uniquement si cohérents, sinon une sanction vous sera appliquée.

L'usage d'un microphone est obligatoire, cependant, pour les muets, contactez le staff.

Il est interdit d'arrêter une scène en cours sous n'importe quel prétexte. Si vous débutez une action RP, assurez-vous de pouvoir la finir (même si le déroulement de celle-ci vous déplaît, ou qu'elle ne respecte pas les règles).

Le loot coma est interdit (sauf si un véritable NoFear est avéré).

En cas de création d'un Discord pour votre entreprise/groupe, vous êtes dans l'obligation de donner la propriété au créateur du serveur.

Pour une transition du légal à l'illégal, si vous occupiez un poste des services publics, un dossier est obligatoire.

En cas de coma, il est interdit de faire appel à un EMS vous-même si une ou plusieurs personnes sont autour de vous, idem pour le retour Unité X.

En cas de coma causé par des poings ou des armes blanches, vous ne vous souvenez pas de la scène ni de ce qui a amené à cette dernière avant un délai de 30 minutes après réanimation.

En cas de coma causé par arme à feu, vous vous souvenez partiellement de la scène et de ce qui a amené à celle-ci au bout de 24h minimum après la réanimation.

En cas de PIT involontaire les forces de l'ordre sont dans l'obligation de laisser repartir le véhicule.

Stricte interdiction d'évoquer le staff en scène RP ("là-haut", "Washington", etc.).

L'argent liquide sur soi est autorisé à hauteur de 2 000 dollars. Au-delà, vous vous exposez à la saisie de celui-ci.

Véhicules

Voici le règlement qui concerne les véhicules.

Il est interdit de voler des véhicules de service public. (Sauf si cela est cohérent pour une scène.)

Il est interdit de loot les véhicules des services publics.

Il est interdit de conduire en portant une personne.

Afin de dissimuler sa plaque, il est obligatoire d'utiliser un flipper.

Le off-road est autorisé uniquement avec des véhicules adaptés.

☐☐☐ Entreprises

Voici le règlement qui concerne les entreprises.

Général

Voici le règlement général qui concerne les entreprises.

Chaque entreprise de farming/mission doit être effectuée en tenue de service et avec un véhicule de service.

Chaque entreprise se doit de fournir au minimum un événement par mois.

Rejoindre ou quitter une entreprise / un groupe dans le but de les faire couler ou de leur causer du tort est interdit (sauf sur demande par ticket).

Il est autorisé de vendre son entreprise à condition que le prix de vente soit égal ou supérieur au prix d'achat.

Chef d'entreprise :

En tant que chef d'entreprise, vous devez d'être actif et de faire vivre votre société. S'il y a inactivité [non justifiée] de 5 jours ou plus de votre part, l'entreprise s'expose à des sanctions par l'État ou le staff, jusqu'à sa possible remise sur le marché.

Il est interdit de se servir dans le coffre de l'entreprise à des fins personnelles.

Le favoritisme est strictement interdit.

Pour l'achat de celle-ci, vous êtes dans l'obligation d'avoir au minimum la moitié de son prix en apport personnel.

Employé(e)s :

Vous êtes dans l'obligation d'établir une facture pour chaque transaction. (Travail non déclaré interdit sous peine de sanction)

Gouvernement :

RP ripoux autorisé sous dossier (hors gouverneur/juge).

Toute grosse décision doit être validée par le staff (ticket Discord).

L'organisation et la collecte des taxes, la bonne gestion fiscale des entreprises, ainsi que leur activité, sont gérées par le gouvernement, à hauteur de 20 % maximum.

Mécanos :

Obligation de retirer votre service en dehors de votre activité.

Tout dépannage d'un véhicule non roulant doit être ramené au garage afin d'être réparé.

Interdiction de se faire des customs à soi-même ou à un ami gratuitement. Toute personne voulant une custom est dans l'obligation de la payer.

E.M.S :

Vous pouvez faire de l'illégal en EMS sous validation auprès du staff.

Scène de réanimation / soins médicaux → Une scène de réanimation doit obligatoirement se terminer à l'hôpital.

Avocat :

Dossier obligatoire pour faire de l'illégal.

Mosley :

Il vous est interdit de restituer un véhicule saisi par la police avant la fin du délai prescrit (même à vous-même ou à votre groupe).

Armurerie :

Interdiction d'embaucher quelqu'un de l'illégal.

Vous êtes dans l'obligation de demander le PPA pour toute transaction liée à votre métier (sous peine de perdre l'entreprise et d'être sanctionné).

Discord entreprise :

L'accès civil doit se limiter aux demandes de rendez-vous et aux demandes de rendez-vous pour le recrutement. Tout autre chanel est strictement interdit.

LSPD/BCSO

Voici le règlement qui concerne le LSPD/BCSO.

Les TIG sont limitées à 300 maximum et s'appliquent selon la situation. Une TIG est égale à 200 dollars. Il est interdit d'infliger une amende à un prévenu s'il n'a pas les moyens de la payer. Si le joueur a été fair-play, merci de l'être également et de réduire les TIG.

La lecture des droits Miranda doit être effectuée avant la mise en cellule.

En cas de vice de procédure, le prévenu se verra remettre uniquement ses affaires légales.

En aucun cas un agent des forces de l'ordre ne doit tirer en premier avec une arme létale.

Toute descente dans des lieux dits "chauds" (quartiers, zones illégales ou sensibles, etc.) doit compter au minimum 5 policiers, dont un haut gradé. Une demande au staff est obligatoire.

Pour organiser une descente sur un point de drogue, il faut un minimum de 3 agents. Aucune demande au staff n'est nécessaire.

Il est interdit d'utiliser ses armes de service en étant hors service (sauf ripou).

Les armes lourdes doivent obligatoirement être déposées dans les casiers.

Toute arme saisie doit obligatoirement être déposée dans les saisies.

La LSPD n'est pas autorisée à chercher directement les points de drogue.

Il est interdit de vendre une arme de la LSPD ou des saisies, sous peine d'un bannissement permanent.

La fouille est autorisée dans les cas suivants :

- Le suspect monte dans un véhicule de police
- Le suspect dissimule son visage
- Le suspect porte un holster plein
- Le suspect est menaçant / récalcitrant
- Le suspect part en courant à la vue de la police.

Comportement de conduite : si vous n'êtes pas en intervention, vous devez rouler en respectant le code de la route.

L'utilisation des sirènes est uniquement autorisée en cas d'intervention. D'ailleurs, elles sont obligatoires.

Lors d'une course-poursuite, si vous êtes victime d'un gros manque de fair-play (off-road abusif, accident sans pain RP, etc.), vous êtes autorisé à effectuer un PIT directement (PIT RP).

Il est interdit d'effectuer un job intérim entre 20h et 2h.

Il est obligatoire d'effectuer trois sommations avant d'ouvrir le feu, sauf en cas de danger imminent. Le fait de dire « Arrêtez-vous » est considéré comme une sommation.

Il est interdit d'être en service tout en étant AFK.

Braquages/Poursuites :

Simple CP : 2 véhicules maximum par véhicule.

Pour les mêmes faits, la fouille de la boîte à gang est interdite.

Lors d'une scène (braquage ou autre), si les assaillants ne vous présentent pas les otages au bout de 5 min, vous avez le droit de lancer l'assaut.

Lors d'une CP, si vous faites un accident, il vous est interdit de revenir dessus (cela est considéré comme un retour scène).

Convoi fédéral : vous êtes dans l'obligation de faire une annonce 30 minutes minimum avant le départ, et une deuxième au départ.

Autorisation de PIT au bout de 20 min (si la CP est propre, continuez-la le plus longtemps possible).

Tout convoi de destruction doit être annoncé 2 jours à l'avance au minimum.

Lors d'une course-poursuite, s'il y a un PIT involontaire, merci d'être fair-play et de laisser repartir l'autre voiture, ainsi que de réparer si besoin.

☐☐☐MortRP / Wipe

Voici le règlement qui concerne les MortRP et Wipe.

Il est interdit de créer un personnage similaire au précédent.

Il est interdit de donner ses biens en vue de son wipe.

Il est interdit de demander le wipe de votre personnage si vous avez une enquête à votre encontre en cours ou si votre compte bancaire est négatif.

Après une absence prolongée, un wipe sans dossier est possible sur demande auprès du staff.

Illégal

Voici le règlement qui concerne l'illégal.

Illégal

Illégal Général

Voici le règlement général de l'illégal.

image.png and or type unknown

Pour toute création de faction (orga, MC, gang), celle-ci devra obligatoirement passer par un dossier à envoyer au staff. Une fois le dossier accepté, l'achat de la faction vous sera offert.

Il est obligatoire de respecter les termes du lore, de votre RP ou de tout autre cadre établi dans le groupe. Tout manquement entraînera des sanctions progressives :

1. Rappel à l'ordre.
2. Sanction.
3. Dissolution du groupe.

Merci de prendre ces règles au sérieux pour garantir une bonne expérience à tous.

Lors d'un projet d'un groupe officiel ou si vous décidez de le quitter, vous êtes dans l'obligation de wipe.

Il est interdit d'entreprendre une action illégale 30 minutes avant une tempête (reboot) et 30 minutes après.

ALLIANCE INTERDITE avec un groupe au statut hiérarchique égal au vôtre + possibilité de mandater un groupe inférieur pour faire le sale boulot avec obligation de rémunération.

Interdiction de braquer un agent des services publics en service dans l'unique but d'avoir un otage.

Sur une scène de tir, il vous est interdit de remettre un gilet pare-balles si vous en aviez déjà un sur vous.

Toute arme sortie peut entraîner la perte de celle-ci.

Il est interdit de voler les services publics en toutes circonstances.

Interdiction de posséder une maison proche d'un point de drogue.

Interdiction de bloquer un point via des props.

Sur un point de drogue, vous êtes autorisé à prendre 100 % de la cargaison si celle-ci vous appartient. De plus, vous vous exposez à une mort RP si vous vous faites attraper plusieurs fois (minimum 2) si celle-ci ne vous appartient pas.

Le non-respect du mass RP (quartier / QG / LSPD) peut vous exposer à une mort RP.

Pour prendre les moyens de communication, vous devrez fouiller la personne et le dire oralement (par souci de praticité).

Autorisé de tirer en voiture en tant que conducteur (80 km/h maximum en ville).

Le drive-by est autorisé dans le but de provoquer, pas de mettre coma. Vous n'avez droit qu'à un seul passage.

La fuite à la nage vous expose à des tirs sans sommations.

Lors d'une course-poursuite, en aucun cas vous ne pouvez intervenir si celle-ci n'implique pas directement des membres de votre groupe.

Lors d'une course-poursuite, vous devez attendre cinq minutes avant de prendre une direction que le véhicule de derrière ne peut pas suivre (ex : off-road).

Nombre d'entreprises par groupe : max 2.

Fear LSPD : vous êtes obligés de mesurer le pour et le contre avant d'agir. Exemple : pour une simple course-poursuite, on ne prend pas un flic en otage au risque de transformer la situation en prise d'otage sur agent de l'État plutôt qu'un refus d'obtempérer. Merci de garder une cohérence.

Mass RP LSPD : prendre en compte qu'un agent LSPD compte pour deux.

Il est interdit de vendre n'importe quels points (drogue, braquage ou autre) contre de l'argent, ni même de les donner sans but. (Soyez créatifs)

Les indépendants :

Limité à 5 personnes sauf si projet d'évolution déposé au staff.

Armes automatiques interdites.

Armes lourdes interdites.

Les petites frappes :

Limité à 10 personnes.

2 armes automatiques maximum.

Armes lourdes interdites.

Les gangs de rue :

20 membres max.

En tant que membre de gang, il vous est interdit d'être patron hormis LTD.

En tant que membre de gang, il vous est interdit de travailler dans une entreprise si un autre gang y travaille déjà (à vous de faire en sorte que cela change).

Braquage de cargaison d'entreprise : autorisé pour renflouer les LTD, 100 items maximum et une fois par semaine toutes entreprises confondues.

Sniper interdit.

2 armes lourdes max.

Les MC :

7 armes lourdes max.

Sniper interdit.

15 membres max.

Votre priorité est de faire tourner activement tous vos business revendiqués.

Les organisations :

ARME : un sniper est autorisé par organisation.

15 membres max.

Votre priorité est de faire tourner activement tous vos business revendiqués.

Braquages

Voici le règlement braquages.

	CONDITIONS				
Braquages	Tps d'attente force de l'ordre	Nombre max Jour/Semaine	Otage minimum	Nombre de braqueurs	Véhicules LSPD max pour une voiture en C.P
ATM	x	3/jour	x	x	2
Superette	x/ 5 min dans le nord	3/jour	x	x	2
Cambriolage	x	x	x	x	2
Brings	x	2/jour	x	2	2
Fleeca	10 min.	2/jour	1	2	suivant négo
Beta	10 min.	1/3 jours	1	2	suivant négo
Bateau de drogue	x	1/jour	x	x	suivant négo
Armurerie	10 min.	1/3 jours	1	2	suivant négo
Yatch	x	1/3 jours	2	2	suivant négo
Artefact	x	1/3 jours	2	2	suivant négo
Pétrolière	10 min.	1/3 jours	2	2	suivant négo
Banque Paletto	10 min.	1/3 jours	x	3	suivant négo
Bijouterie	10 min.	1/semaine	2	5	suivant négo
Fast and furious	10 min.	1/semaine	2	3	suivant négo
Cargo	x	1/semaine	2	4	suivant négo
Banque Centrale	x	1/semaine	4	6	suivant négo
Règles supplémentaires :					
Banque centrale : Accessible seulement pendant les attaques de CAYO					

Pour les braquages sans otages minimum, un assaut est possible par les forces de l'ordre 15 minutes après leur arrivés, sauf pour les ATM et superette qui pourra être possible au bout de 3 minutes.

Braquage de citoyen :

Afin de braquer un citoyen, il est obligatoire d'avoir une raison valable. (LE FREELOOT RESTE INTERDIT)

Contre un otage, un maximum de 1500\$ peut être demandé (sauf superette).

Tous les braquages :

Vous devez obligatoirement attendre 30 minutes entre chaque petit braquage et 2 heures pour les plus gros (cela permet de garder une cohérence RP).

Au-delà de 15 minutes de négociation, l'assaut est autorisé par les forces de l'ordre si celle-ci ne donne aucun résultat.

Lors d'un convoi fédéral, un otage ne pourra être pris comme monnaie d'échange contre le prisonnier transféré.

Pour toute attaque de convoi de fonds ou saisies LSPD, vous ne pouvez prendre que 50% du montant total du convoi.

Pour tout convoi de fonds ou de destruction LSPD, celui-ci sera attaquable seulement par le premier groupe qui a lancé l'action (peu importe qui a gagné cette action légale ou illégale). Cela dit, vous pouvez contre-attaquer les deux en même temps.

Braquage supérette :

Il est interdit de braquer une supérette et d'y revenir ensuite, peu importe la raison.

À l'arrivée des forces de l'ordre, vous avez trois minutes pour quitter les lieux, sinon un assaut pourra être lancé (sauf en cas d'otage).

· Boutique

Voici le règlement boutique.

Le fait d'acheter sur la boutique ne vous donne en aucun cas un avantage ou passe droit pour quoi que ce soit concernant le serveur, un ticket ou un report.

Les articles achetés dans la boutique ne peuvent être revendus, échangés ou donnés après l'achat.

Aucun remboursement n'est effectué pour les achats dans la boutique. Sauf, en cas de problèmes de notre part, une preuve vous sera demandée.

Ouvrir un litige concernant un achat dans la boutique entraînera un bannissement permanent du serveur et du Discord.